# Blocs de compétences :

## Qualité et sécurisation du code réalisé :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Compétences ou capacités qui seront évaluées | Critères d’évaluation | Exemples d’activités et tâches | Activités pratiquées | Origine de l’acquisition | Preuves apportées& réf. annexe |
| Formaliser, identifier les résultats attendus. | La liste de contrôle des attendus fonctionnels est paraphée. | Étude de l’existant.  Rédaction du cahier des spécifications fonctionnelles. |  |  |  |
| Respecter des contraintes. | Un plan d’assurance qualité est observé. | Conception/architecture d’applications logicielles. |  |  |  |
| Respecter les recommandations qualité de la norme en vigueur pour l’architecture des logiciels. | L’application est organisée en couches indépendantes. | Détermination du nombre de tiers de l’application. |  |  |  |
| Anticiper les évolutions.  Qualifier les risques | Les règles métier sont encapsulées dans des services logiciels.  L’accès aux données est réalisé par des services logiciels indépendants du mode de stockage.  L’exécution de l’application est répartie entre un nombre d’ordinateurs adapté au contexte.  Un formulaire d’estimation des risques est rempli. | Conception de services métiers.  Conception de services d’accès aux données.  Estimation, qualification des risques sécurité. |  |  |  |
| Respecter une norme de présentation des écrans et documents de sortie. | Une norme de présentation des données est respectée.  Les interfaces Homme/Machine sont validées. | Réalisation d’une interface homme/machine (IHM)  Réalisation des maquettes de sorties interactives.  Réalisation des maquettes de sortie imprimée. |  |  |  |
| Concevoir des programmes avec une orientation objets. | Une programmation orientée objets est utilisée. | Programmation de logiciels. |  |  |  |
| Garantir un accès sécurisé aux données. | Le taux de réutilisation du code utile est > 80 %.  Des gabarits sont utilisés.  Une charte de nommage est utilisée. | Programmation de l’accès aux données de l’entreprise. |  |  |  |
| Livrer le logiciel déverminé. | Le taux de documentation interne du code est > 8 % et < 15 %.  Les anomalies d’accès aux données ne génèrent pas d’interruption de l’exécution et sont répertoriées. | Tests unitaires.  Préparation des jeux de tests. |  |  |  |
| Livrer le logiciel conforme aux attentes. | Des outils de contrôle automatique du code sont utilisés.  Aucun défaut visible ne persiste.  Les contraintes spécifiques au projet sont respectées.  Un manuel d’assurance qualité est respecté.  Une méthode de recettage est utilisée.  L’étape du projet est validée. | Contrôles de l’existence d’anomalies.  Recettage du logiciel.  Validation d’une étape du projet. |  |  |  |
| Clôturer une mission. | Le PV de réception du logiciel est validé. | Mise en exploitation. |  |  |  |

## Audit, conception, méthode de projet :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Compétences ou capacités qui seront évaluées | Critères d’évaluation | Exemples d’activités et tâches | Activités pratiquées | Origine de l’acquisition | Preuves apportées& réf. annexe |
| Formaliser des processus | La procédure du service utilisateur est formalisée et validée.  La procédure du service utilisateur est conforme aux règles du système de management des services de l’entreprise.  La procédure du service utilisateur est conforme aux règles du système de management des services de l’entreprise. | Étude de l’existant.  Identification des procédures en place.  Contrôle de la conformité des procédures utilisées avec la gouvernance de l’entreprise.  Recensement des documents utilisés, identification de leur circulation et des acteurs concernés. |  |  |  |
| Formaliser les règles de gestion et d’organisation des données de l’entreprise. | La proposition de reconstruction de la procédure est validée.  La base de données est modélisée. | Reconfiguration de procédure.  Conception d’une base de données. |  |  |  |
| Une méthode de conception par objets est utilisée. | Concevoir des éléments logiciels réutilisables. | Conception de l’architecture applicative. |  |  |  |
| Une méthode AGILE est utilisée. | Produire du logiciel en équipe. | Programmation en équipe.  Écriture de code. |  |  |  |
| Absence de signaux d’alertes au point de contrôle du projet. | Remonter les alertes au(x) décideur(s). | Coordination de l’avancement. |  |  |  |
| Les étapes du projet sont planifiées. | Estimer des délais. | Planification des tâches du projet. |  |  |  |
| Le projet est conforme au schéma directeur de l’entreprise et respecte les principes d’urbanisation du S.I. | Concevoir une solution logicielle. | Conception de la solution logicielle. |  |  |  |
| Les spécifications fonctionnelles produites respectent le cahier des charges fourni. |  |  |  |  |  |
| L’impact de modification est acceptable. | Anticiper des répercussions. |  |  |  |  |

## Réalisation d’applications logicielles :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Compétences ou capacités qui seront évaluées | Critères d’évaluation | Exemples d’activités et tâches | Activités pratiquées | Origine de l’acquisition | Preuves apportées& réf. annexe |
| Encapsuler des solutions logicielles spécifiques dans des services logiciels génériques. | Le service d’accès aux données est opérationnel. | Programmation.  Investigations documentaires fonctionnelles ou techniques complémentaires. |  |  |  |
| Produire du logiciel générique réutilisable. | Des services logiciels internes sont réutilisables. | Transcription des spécifications fonctionnelles en algorithmes. |  |  |  |
| Produire du logiciel partageable. | Des services logiciels sont partageables en local.  Des services logiciels sont partageables à distance. | Transcription des algorithmes en code source. |  |  |  |
| Intégrer des éléments logiciels hétérogènes et produire des exécutables livrables. | Le logiciel est livrable, prêt pour la mise en production. | Compilation, déverminage du code source. |  |  |  |
| Modifier un algorithme sans générer de dysfonctionnements. | La modification n’entraîne pas de régression fonctionnelle. | Agglomération des différents éléments logiciels en unités de traitement, réalisation des tests unitaires. |  |  |  |
| Contrôler des délais. | Le compte-rendu d’activité est renseigné, les écarts sont constatés. | Mise à jour du planning de réalisation. |  |  |  |

## Communiquer avec les acteurs du projet :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Compétences ou capacités qui seront évaluées | Critères d’évaluation | Exemples d’activités et tâches | Activités pratiquées | Origine de l’acquisition | Preuves apportées& réf. annexe |
| User d’une communication professionnelle tant en français qu’en anglais. | Le compte-rendu de la réunion est validé.  Le score du TOEIC est > 749 |  |  |  |  |
| Interagir efficacement dans un environnement de travail collaboratif. | Le document collectant l’expression des besoins des utilisateurs est validé.  Le document collectant l’expression des besoins des utilisateurs est validé.  La présentation est appréciée.  Les utilisateurs sont opérationnels, le transfert des nouvelles compétences est validé. |  |  |  |  |

## Adapter l’environnement d’exécution, échanger des données entre logiciels :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Compétences ou capacités qui seront évaluées | Critères d’évaluation | Exemples d’activités et tâches | Activités pratiquées | Origine de l’acquisition | Preuves apportées& réf. annexe |
| Réaliser des échanges de données informatisés (EDI). | Les données sont consolidées. | Réalisation d’un procédé d’échange de données informatisées. |  |  |  |
| Automatiser des traitements. | La base de données tierce est accédée.  L’interface d’échange de données est opérationnelle. | Rétro-documentation de logiciels et de bases de données.  Consolidation, agrégation de données.  Programmation de l’interface d’échange de données. |  |  |  |
| Programmer des scripts systèmes. | L’environnement de tests est opérationnel. | Réalisation d’un environnement de tests.  Création, configuration de machines virtuelles.  Installation, configuration de serveurs d’applications, Web et base de données.  Écriture de scripts systèmes pour adapter l’environnement d’exécution. |  |  |  |